**项目一：【App】不鸽电竞（2022.11 ~ 至今）**

* 项目简介：

多元化移动端社交App，涵盖语音直播、开黑陪玩、互动游戏和虚拟形象等。

* 技术栈：

Vue3生态 + Vant + Typescript

* 项目职责：

1. 核心前端开发人员
2. 负责App中活动页面以及功能页面的开发和维护，独立负责23年年度盛典活动，实现充值2000w+

**2022.11 - 至今 高竞文化 - 语音社交事业部 Web前端工程师**

* 团队规模：

研发20+人，前端5人

* 工作职责：

1. 前端small TL，负责公司前端团队中校招同学（应届、实习）的管理，包括需求评审、工作分配、进度把控、问题指导、代码CR和知识分享等
2. 负责公司前端项目（H5、小程序、PC端、桌面应用程序）的研发和维护，主导小程序项目的0->1搭建，实现小程序I期的快速上线和稳定运行
3. 承担难点技术攻坚，提升前端研发效率，推进研发规范建立，沉淀相关技术文档

* 历史成就：

研发团队最佳新人，篮球社主力后卫，公司年终S级绩效获得者

**工作经历**

1. 熟练掌握HTML5、CSS3、JavaScript（ES6+）、**TypeScript**
2. 熟悉前端工程化（如构建工具 **Webpack** ），有一定性能优化的经验
3. 熟悉 **Vue** 生态体系（Vue2、Vue3、VueRouter、Vuex、Pinia、...），深入理解 Vue 原理
4. 熟悉 **React** 生态体系（React、ReactRouter、Redux、...）
5. 熟悉 Vant、ElementUI、Element Plus、Ant Design、Ant Design Vue 等组件库
6. 熟悉 **Uniapp** / **Electron** 跨端框架，有对应微信小程序、桌面应用程序开发经验
7. 熟练使用 Git 进行版本控制和代码托管，熟练使用 Postman 工具进行后端接口调试
8. 熟悉计算机网络相关知识（Http、Http Cache、WebSocket、...）
9. 对后端技术有一定了解（如 **Node** / Java / Python等）

**技术能力**

联系电话：156 8030 4427

电子邮箱：xggltgo@163.com

学 历：本 科

专 业：计算机科学与技术

李 想

**项目经验**

1. 主动推进公共hooks的封装，包括使用第三方库svga封装useSvga hook，实现涵盖日常活动页面50%的抽奖动效场景
2. 研究前端新技术并应用于项目，例如运用postcss接入tailwindcss，快速完成UI搭建，提升开发效率
3. 关注开发侧的痛点，为团队赋能提效，编写node脚本接入腾讯对象存储SDK，通过命令行批量上传静态资源到CDN，替代手动拖拽上传等

**项目二：【小程序】不鸽电竞（2023.12 ~ 至今）**

* 项目简介：

一款涵盖语音直播间、开黑陪玩等功能的微信小程序

* 技术栈：

Uniapp（Vue2 + Vue2生态）

* 项目职责：

1. 项目负责人 + 核心前端开发人员
2. 参与前期的技术调研与技术选型，以及项目开发规范的建立
3. 独立0->1搭建项目，完成核心第三方模块（声网SDK、腾讯IM、...）的接入与集成
4. 负责项目公共模块（接口请求、工具函数、通用组件）的封装，配置不同的运行环境，...
5. 协助校招同学完成小程序具体需求的开发，承担疑难杂症问题攻坚
6. 把控从需求评审到项目上线的每一个环节，保证项目快速上线及稳定运行

**项目三：【桌面应用程序】不鸽直播助手（2022.11 ~ 至今）**

* 项目简介：

桌面应用程序，为主播PC端提供全面的开播工具支持

* 技术栈：

Electron（Vue2 + Vue2生态）

* 项目职责：

1. 核心前端开发人员
2. 负责项目新的直播间模板（PK房、电台房、...）的开发，过程中优化直播间冗余代码300+行
3. 攻克技术难点，利用原生JS（Selection API、Range API、零宽字符）实现直播间@功能
4. 参与项目公共组件的封装，包括Drawer、Popup等，同时编写组件说明markdown文档

**项目四：CMS后台管理系统（2022.11 ~ 至今）**

* 项目简介：

不鸽电竞的的后台管理系统

* 技术栈：

Vue2生态 + ElementUI

* 项目职责：

1. 核心前端开发人员
2. 负责项目部分前端需求（活动数据、技能配置、...）的开发
3. 抽离页面公共逻辑，形成对应mixins（初始请求代码块、...），保证页面代码量的可控性
4. 参与对历史遗留问题的解决，完成对Jquery页面的重构，并成功迁移至Vue项目中